

Les passeports vacances nous permettent de trouver des jeunes s'intéressant au train miniature et plus particulièrement au modélisme ferroviaire toute échelle confondues en général. Ces jeunes peuvent ensuite s'inscrire au club avec l'accord de leurs parents ou du représentant légal. Pour cela ils doivent remplir un formulaire qui sera signé par l'enfant et le représentant légal.

## Présentation des activités

Les activités du modéliste ferroviaire ne consiste pas seulement à jouer au petit train mais c'est surtout et aussi de la création ! On peut presque dire que le train est un prétexte pour créer la maquette dont on rêve.

Outre l'intérêt pour le chemin de fer réel et ses diverses activités :

- Mécanicien ou pilote de locomotives
- Agent de mouvements (Chef de gare)
- Chef de train ou contrôleur
- Vente (Billets et renseignement, contact avec la clientèle)
- Sécurités (installation de commande d'appareils de voie et signaux)
- Maintenance de tout le matériel (Ferroviaire)
- Planification des horaires
- Agent de la voie (Maintenance et poseurs de voie ou de caténaire)
- Régulateurs (Personnel chargé de régler les conflits et autres problèmes d'exploitation)
- Etc.

C'est aussi et surtout en miniature :

- La fierté d'une création personnelle.
- Le développement de l'habileté manuelle et de l'esprit par :
  - L'étude d'un projet
  - Le développement et la réalisation du projet
  - La recherche de solutions aux différents problèmes (Construction et dépannage)
  - L'observation du vrai sujet et de la nature (Pour la création de la maquette, qu'elle soit imaginaire ou non)
  - L'obligation de créer ses propres règles de jeu (Construction de la maquette, exploitation du réseau)

Sans oublier les branches d'activités suivantes :

- Dessin technique, géométrie, trigonométrie. (Plans de réseaux, partiels ou complets, schémas électrique)
- Menuiserie (Châssis, plans de roulement, support du décor)
- Electricité, électronique, algèbre (câblage et commande des trains et des différents accessoires)
- Architecture (Création de bâtiments existants ou imaginés)
- Décoration (Fabrications des décors et ou décoration du matériel roulant)
- Peinture (Pour toutes les décorations)
- Dessin artistique (Fond de décor, dessin de la future maquette)
- Mécanique (Réparation ou construction du matériel roulant)
- Informatique, programmation (Commande par ordinateur ou microcontrôleur genre Arduino, Raspberry Pi, etc.)
- Cartographie (reproduction d'un site réel ou aide à l'imagination)
- Photographie (Aide à la reproduction des couleurs ou d'un site réel pour une maquette, imaginaire ou non)
- Botanique, arboriculture, agriculture, paysagiste (Champs, forêts réaliste etc.)
- Hydrographie (Création de lac, rivière, bord de mer)
- Etc.

Plus il aura de patience plus cela ressemblera à une certaine réalité, même imaginaire. Il faut parfois plusieurs années pour créer une maquette. Surtout ferroviaire !

Enfin et pour terminer :

- Tout ce que votre enfant peut apprendre à l'école, en apprentissage, à Train Passion ou ailleurs n'est jamais perdu !
- Cela ne dépend que de lui !
- En aucun cas de la part d'autrui !

